

Regeln von MC-RP 3.0

§ 01 Betrug

Jegliche Modifikationen die einen ungerechtfertigten Vorteil gegenüber anderen Spielern sowie Cheats und Hacks sind verboten. Bugusing, Skillpushing und das Ausnutzen gewährter Rechte zählen ebenfalls als Betrug.

Verstöße werden mit einem permanenten Bann bestraft.

Beispiele:

Bugusing: Anwenden der Fackelmethode

Skillpushing: Errichtung von Exp-Farmen

§ 02 Verhalten

Um eine angenehme Spielatmosphäre zu schaffen sind Beleidigungen, nationalsozialistische, rassistische und pornografische Kommentare sowie Spam und Fremdwerbung verboten! Desweiteren sind Diskriminierende Äußerungen, selbst zum Spaß, untersagt! Zensierte Wörter oder Ausrufe wie z.B. "Fuuuu" sind ebenfalls nicht erwünscht!

Ebenso verboten sind Griefing, Freebuilding und Wildfarming!

Griefing: Diebstahl, Zerstörung fremden Eigentums, Nerven anderer Spieler

Freebuilt: Bauen außerhalb des eigenen Grundstückes ohne Genehmigung durch Fürsten, Herzog und Kaiser

Wildmining/-farming: Rohstoffabbau außerhalb der dafür vorgesehenen Abbauarten/Abbauzonen

Spaming/Capslock: Dauerhaftes wiederholen von Nachrichten, Schreiben in Caps (Capslock=dauerhaftes großschreiben), Benutzen von Emoticons

Wenn ihr Fragen habt, wendet euch zuerst an die User. Diese können euch in den meisten Fällen weiterhelfen. Wenn dies nicht der Fall ist, könnt ihr euch an die Wächter -> Leibwächter-> Fürsten->Herzog->Kaiser wenden. Schreibt hierzu bitte ein Ticket mit /pe create >eure Frage< oder wendet euch direkt an einen Anwesenden des Teams.

Wenn ein Fürst, Herzog oder Kaiser nicht sofort auf eure Fragen eingeht, spammt nicht den Chat zu, sondern geduldet euch. Wir haben viel zu tun und können nicht jedem User sofort antworten.

Weiterhin sind Teleport-Anfragen zu unterlassen – wir sind weder gelb, noch haben wir ein leuchtendes Licht auf dem Kopf – sind also keine Taxis und haben Besseres zu tun!

Verstöße sind nach Ermessen des Teams zu ahnden.

§ 03 Anweisungen befolgen

Anweisungen vom Wächter, Leibwächter, Fürsten, Herzog und dem Kaiser ist Folge zu leisten.

Verstöße sind nach Ermessen des Teams zu ahnden.

§ 04 Skins

Da wir ein Mittelalter-RP-Server sind, sind auch nur mittelalterliche, bzw. neutrale Skins erlaubt. Wir möchten keine Hello Kitty oder Batman Skins sehen!

Von dieser Regelung ausgenommen sind Stammuser, da bei diesen der Skin zum äußeren Kennzeichen wurde.

§ 05 Kampf (PvP)

PvP ist momentan lediglich in der "freien Liga", einer Arena auf der Hauptmap, aktiviert. Die "freie Liga" ist alle 2 Tage zugänglich.

Folgendes ist verboten:

1. das Benutzen von /home im PvP
2. das Ausloggen während des Kampfes
3. Spawnkill
4. PvP darf nur in der Arena ausgeübt werden. Ein Hin- und Herhüpfen/reinschlagen/schiesen) ist ebenfalls verboten.
5. Niemand darf in die PvP Zone geschubst werden.
6. Kein Gejammer bei Verlust der Items. Der neue Besitzer kann selber entscheiden, ob er sie wieder gibt oder nicht. Außer es wurde vorher per Chat von allen Teilnehmern zugestimmt, das die Sachen zurückgegeben werden.
7. Teamangehörige dürfen nicht getötet werden.
8. Jeder Spieler, außer Teamangehörige, darf mit oder ohne Rüstung angegriffen werden.
Teamangehörige selber dürfen nur nach Absprache ein 1vs1 machen. Zum Team gehören alle ab Wächter aufwärts.
9. Unsichtbarkeitstränke und das Werfen von Tränken von außerhalb der Arena, ist verboten.

Verstöße sind nach Ermessen des Teams zu bestrafen. Mindeststrafen sind jedoch folgende:

1. Verstoß = Verwarnung
2. Verstoß = 3 Tage Ausschluss vom Spiel
3. Verstoß = 30 Tage Ausschluss vom Spiel

§ 06 Die Rangordnung

Das Server-Team:

Kaiser

- Wie in der realen Welt ist unser Kaiser die Spitze der gesellschaftlichen Klasseneinteilung und hat immer Recht.
- Als Besitzer unseres schönen Minecraft-Servers kann er tun und lassen was er möchte.

Herzog/Herzogin

- Stellvertreter des Kaisers und befugt Vergehen nach eigenem Ermessen zu bestrafen
- Zuständig für die Weiterentwicklung des Servers und vom allg. Support befreit.
- Herzog/Herzogin überwachen die Entwicklung der Kontinente.

Fürsten/Fürstinnen

- Administrative Kräfte und befugt Vergehen nach eigenem Ermessen zu bestrafen
- Ansprechpartner für allgemeinen Support, wenn kein rangniedrigerer Member online ist
- Fürsten/Fürstinnen überwachen die Entwicklung der Städte.

Leibwachen

- Leibwachen sind die Stellvertreter der Fürsten und werden durch diese ernannt.
- Leibwachen können User, kicken, tempbannen und permbannen
- Leibwachen sind jeweiligen Städten zugeteilt und Sorgen für die Einhaltung der Regeln. Sie können dennoch für allg. Fragen angesprochen werden.

Wachen

- Via Forum könnt ihr euch, bei offenen Thread, für den Rang einer Wache bewerben.
- Wachen sind die Stellvertreter der Leibwachen und können bei guter Führung zu diesen befördert werden.
- Wachen können kicken und tempbannen

- Wächter sind jeweiligen Städten zugeteilt und Sorgen für die Einhaltung der Regeln. Sie können dennoch für allg. Fragen angesprochen werden.
- Wächter weisen neue Spieler in unser System und die Welt ein.

Sonstige Ränge:

Architekten

- Architekten werden temporär durch die Fürsten ernannt und bauen in deren Auftrag an großen Serverprojekten mit.
- Architekten erhalten alle Rechte, die für das Bauen notwendig sind.
- Sie zählen nicht zum Serverteam.

Kaufmänner/-frauen

- Nach einer Spende im Wert von mindestens 10 Euro für den Serverbetrieb werdet ihr zu Kaufmännern/-frauen ernannt.
- Neben den normalen Memberrechten bekommt ihr von uns auch Quickport Rechte (Teleport mit dem Kompass) mit denen ihr auf der Abbauwelt besser zurecht kommt.
- Das Spenden für den Server ist kein Freibrief für den Verstoß gegen Regeln!
- Regelverstöße können mit dem Entzug eurer Quickport Rechte geahndet werden.

Edelmänner/Edelfrauen

- Ab einer Spende von 25 Euro werdet ihr zu Edelmännern/Edelfrauen ernannt.
- Neben den QP-Rechten der Kaufmänner bekommt ihr als kleines Dankeschön die Erlaubnis in 2 Städten ein Grundstück besitzen zu dürfen.

Member

- Member seid ihr nach Auswahl eines Berufes
- Ihr könnt bauen, Rohstoffe farmen, Handel betreiben, euch in einer unserer Städte niederlassen und das öffentliche Reisesystem benutzen.

Bauer

- Wenn ihr euch das erste Mal mit unserem Server verbindet, werdet ihr als Bauer auf diesem „geboren“.
- Keine Baurechte
- Keine Warprechte
- Keine Abbaurechte

Bürgermeister:

- Der Bürgermeister wird von einem Fürsten vorgeschlagen und von den Bewohnern der Stadt für eine bestimmte Zeit gewählt. Zusammen mit dem Stadtrat sorgt er für Entwicklung der jeweiligen Stadt, kann allerdings vom Stadtrat, bei Unfrieden, kollektiv gestürzt werden.

§ 07 Baustil

Da wir ein Mittelalter-Rp-Server sind, darf nur im mittelalterlichen Stil gebaut werden. Deshalb ist der Bau von z.B. Glaspalästen und schwebenden Konstruktionen verboten.

Weiterhin gelten in jeder Stadt die Bauregeln des Bürgermeisters.

Fürsten, Herzoge und Kaiser dürfen völlig unpassende Gebäude ohne Vorwarnung entfernen. Ansonsten bekommt ihr 3 Tage Zeit euer Bauwerk den Regeln anzupassen.

§ 08 Häuserregeln

Jeder User darf ein Haus auf der Map besitzen. Itemshopgrundstücke dürfen zusätzlich besessen werden, allerdings nicht direkt in die Städte gesetzt werden.

Grundstücke werden bei Auszug an die Stadt zurückgegeben - Grundstücke oder Häuser dürfen nicht an andere User verschenkt werden. An andere User darf nur für mindestens den vollen Kaufpreis verkauft werden.

Nach zwei Wochen Inaktivität wird dein Haus abgerissen, außer du kündigst deine Inaktivität im Forum an, damit das Team Bescheid weiß.

In den Slums gelten andere Regeln: Wer dort länger als drei Tage ohne Ankündigung inaktiv ist, muss um sein Haus fürchten.

WGs sind erlaubt, jedoch muss jeder Bewohner denselben Grundstückspreis zahlen. Kostet ein Haus 30.000 Gold muss jeder diesen Preis zahlen. In den Slums sind keine WGs möglich.

Möchtet ihr von einer Stadt in eine anderen umziehen, so kostet euch das 4.000 Gold.

Zieht ihr aus den Slums das erste Mal auf ein größeres Grundstück, ist der Umzug kostenlos.

Läden werden von euch in der Stadt besessen, in der ihr wohnt. Der Baustil müssen den jeweiligen Bauregeln der Stadt entsprechen.

§ 09 Angemessene Bauwerke

Der Bau von beleidigenden und gegen die political correctness und sexistisch verstoßende Gebäude und Strukturen, wie z.B. eines Hakenkreuzes, ist verboten.

Hierauf folgt immer ein Bann ohne Chance auf Rehabilitation und ggf. eine Anzeige beim Verfassungsschutz!

§ 10 Abbauen von Rohstoffen

Das Abbauen / Ernten ist nur in den extra dafür ausgeschriebenen Zonen zulässig:

Weizen, Zuckerrohr, Karotten, Kartoffeln, Pilze, Melonen, Lianen und Kürbisse dürfen nur in den von euch erworbenen Farmen abgebaut werden. Beachtet hierbei die Beschränkung der einzelnen Städte.

Diamanten, Gold, Eisen, Obsidian, Lapis, Redstone, Cobble und so weiter nur in der Minenwelt abgebaut werden.

Sand, Gravel, Lehm, Dirt nur im Sandkasten oder in der Minenwelt.

Im Nether darf man alles abbauen, sollte sich aber ein wenig vom Spawn entfernen.

Bäume dürfen in den entsprechenden Farmen und der Mine gefällt werden, jedoch vollständig und mit anschließender Nachpflanzung.

Tiere dürft ihr überall jagen, jedoch keine Tierfarmen bauen.

Trichter dürfen nur fürs Lager verwendet werden.

Die Abbaugelände Mine/Sandkasten/Nether werden wöchentlich erneuert.

Verstöße sind im Ermessen des Teams zu ahnden.

Die unauthorisierte Übernahme dieser Regeln auf fremde Server wird nicht toleriert. Wir behalten es uns vor gegen Verstöße strafrechtlich vorzugehen.

Zur Aufdeckung von dem Server schädlichen Verhalten verfügen wir über erweiterte Kontrollmöglichkeiten.

§ 11 Forenregeln

Themen und Beiträge, die gegen unsere Regeln verstoßen oder nicht in unserem Interesse sind, können ohne Information des Verfassers gelöscht werden.

Beispiele:

- Strafbare, pornografische, jugendgefährdende, beleidigende oder ehrverletzende Inhalte
- Werbung für andere Server
- Doppelposts
- Sinnlose und zu kurze Beiträge

Jeder User darf nur einen Account besitzen. Dies gilt sowohl für den Spielaccount, als auch den Forenaccount.

Der Name des Forenaccount muss mit dem Namen im Spiel übereinstimmen.

Links zu anderen Internetseiten sind verboten, wenn sie gegen unsere Regeln verstoßen.

Es ist erlaubt seinen Beitrag zwei Mal zu pushen. Pushes dürfen alle 24 Stunden erfolgen.

Eher gepostete Pushes werden kommentarlos gelöscht.

§ 12 Bann-Forum

Bei in euren Augen ungerechtfertigten Bans besitzt ihr das Recht auf einen Entbann-Antrag im Forum.

Dieser hat wie folgt auszusehen:

INGAME-NAME:

GRUND DES BANNS:

WER HAT EUCH GEBANNT:

DAUER:

STELLUNGNAHME:

Anträge, die nicht dieser Vorlage entsprechen werden nicht bearbeitet!

Das Schreiben im Bannforum ist folgenden Personen gestattet:

Threadersteller

Beteiligte Personen

Leibwachen, Fürsten, Herzogen und Kaisern

Alle anderen Posts werden ignoriert und gelöscht! Die Banngründe und –dauer findet ihr auf Glizer.

§ 13 Weitere Regeln

In diesem Paragraph findet ihr einige einzelne Regeln. Dieser Paragraph wird stetig erweitert.

- 1) Das Errichten von eigenen Farmen ist verboten. Automatische Farmen jeder Art (Pflanzen, Mobs) sind immer verboten.
- 2) Mobfarmen zu bauen ist auf jeder Welt illegal und wird geahndet.
- 3) Reale Religionen sind auf dem Server nicht erwünscht. Ebenso rel. Symboliken. Erfundene RP-Religionen sind erlaubt.
- 4) Gespräche über echte Religionen dürfen nur im privatem Chat getätigt werden.
- 5) Abseits der Bewerbungs-Zeiten hat das Team das Recht, User ins Team aufzunehmen.
- 6) Zur Information: Im Falle eines Jails wird das Inv gelöscht. Es gibt keine Rückerstattung.
- 7) Nutztiere dürfen in der Wildnis gezüchtet werden. Jedoch keine Ställe. Massentierhaltungen sind dennoch untersagt.

§ 14 Der Member

Der Member ist das Fundament des Servers und hat die Möglichkeit diesen positiv zugestalten. Dazu könnt ihr z.B. Event, Projekt oder Verbesserungsvorschläge im Forum posten. Auch könnt ihr durch das Aufdecken von Fehler aller Art den Server unterstützen.

Eine finanzielle Unterstützung durch den Kauf von Items im Item-Shop ist ebenfalls möglich.

Der Spielspaß soll im Vordergrund stehen und wir hoffen, dass dir der Server zusagt und du die zukünftigen Entwicklungen des Server miterleben wirst.

Freischaltung

Um das Tutorial zu starten, bitte den Befehl **/cunlock B4GR69M** ausführen.

Danach kannst du die verschlossene Tür öffnen und folgst bitte den Anweisungen im Tutorial.

Mit dem Öffnen der Tür bestätigst du, dass du die Regeln gelesen und akzeptiert hast. Im Zweifelsfall Teammitglied befragen oder in dieser Regelsammlung nachsehen.

Viel Spaß auf dem Server!